

# РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «БОЛЬШОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ: МЛАДШАЯ КАТЕГОРИЯ»

*Ноябрь 2019 год, город Алматы*

1. Общие положения .....	2
1.1. Задание соревнований .....	2
2. Требования к роботу .....	2
3. Описание полигона.....	2
3.1. Следование по линии с неподвижным препятствием.....	2
3.2. Лабиринт.....	3
3.3. Следование по линии с горкой.....	3
3.4. Кегельринг .....	3
4. Порядок проведения соревнований .....	3
4.1. Следование по линии с неподвижным препятствием.....	4
4.2. Лабиринт.....	4
4.3. Следование по линии с горкой.....	4
4.4. Кегельринг .....	4
5. Условия дисквалификации.....	5
6. Подсчёт баллов .....	5
7. Порядок определения победителя.....	5

# 1. Общие положения

## 1.1. Задание соревнований

Робот, в рамках одного заезда, должен последовательно выполнить задания полигонов:

- «Следование по линии с неподвижным препятствием»;
- «Лабиринт»;
- «Следование по линии с горкой»;
- «Кегельринг»;

и остановиться в зоне финиша последнего полигона.

## 2. Требования к роботу

Требования к роботу установлены общим регламентом вида соревнований.

## 3. Описание полигона

Общий вид полигона приведен на рис. 1.

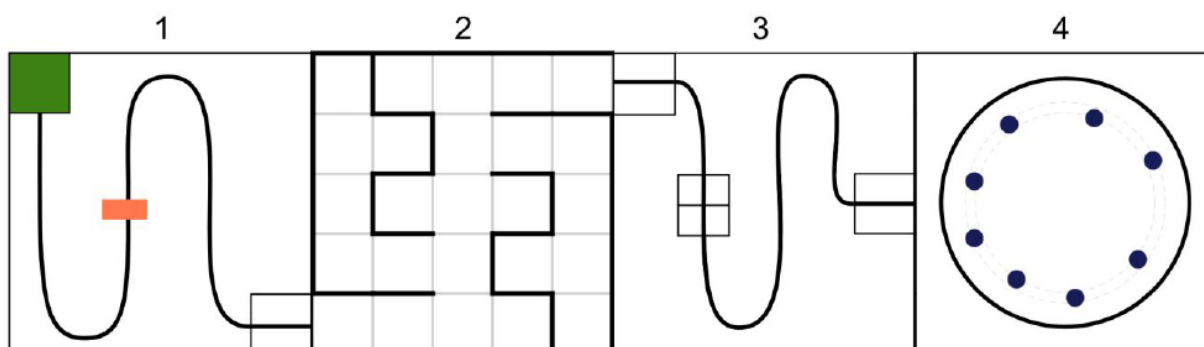


Рис. 1. Схема размещения полигонов младшей категории.  
1 – «Следование по линии с неподвижным препятствием», 2 – «Лабиринт», 3 – «Следование по линии с горкой», 4 – «Кегельринг».

### 3.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

Описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований. На прямом участке линии, не ближе 100 мм от закругленных участков, устанавливается неподвижное препятствие, длиной стороной поперек линии. Препятствие имеет форму прямоугольного параллелепипеда размерами  $(250\pm 5)\times(120\pm 5)\times(65\pm 5)$  мм (ШхВхГ). В качестве препятствия может быть использован кирпич по ГОСТ одинарного размера.

## 3.2. Лабиринт

Описание полигона «Лабиринт» приведено в общем регламенте вида соревнований.

## 3.3. Следование по линии с горкой

Описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований. На прямом участке линии, не ближе 100 мм от закругленных участков, устанавливается и фиксируется к полигону препятствие «горка», осью перпендикулярно линии. Горка представляет собой треугольную призму с размерами: длина  $l = 600$  мм, ширина  $b = 300$  мм, высота  $h = 100$  мм (см. рис. 2). На горку нанесена черная линия, идентичная нанесенной на полигон. Поверхность горки белого цвета.

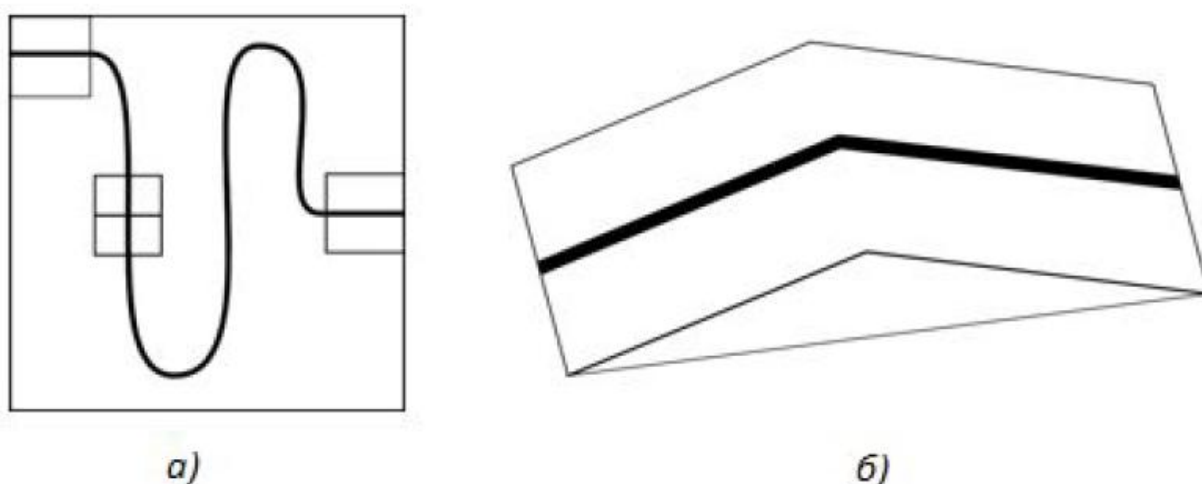


Рис. 2. Полигон «следование по линии с горкой»  
а) общий вид; б) горка

## 3.4. Кегельринг

Описание полигона «Кегельринг» приведено в общем регламенте вида соревнований.

## 4. Порядок проведения соревнований

Робот должен последовательно выполнить задания полигонов и остановиться внутри ринга полигона «кегельринг».

На выполнение заезда роботу отводится 3 минуты.

Время заезда фиксируется в момент окончательной остановки робота внутри ринга.

Каждый полигон имеет свои зоны старта и зоны финиша. Эти зоны указаны в табл. 1 и приведены на рис. 3.

Табл. 1. Зоны старта и финиша на полигонах

№ п.п.	Полигон	Зона старта	Зона финиша
1	Следование по линии	A	B
2	Лабиринт	B	C
3	Следование по линии	C	D
4	Кегельринг	D	D

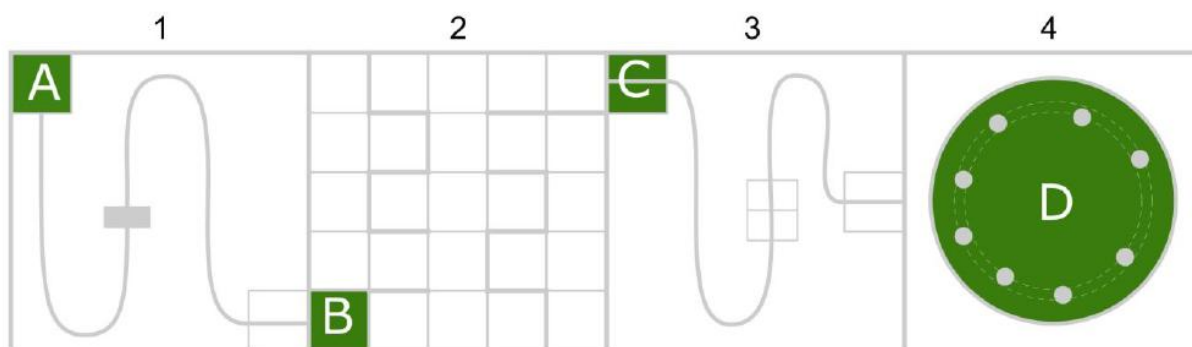


Рис. 3. Зоны старта и финиша на полигонах в младшей категории

#### 4.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

#### 4.2. Лабиринт

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

#### 4.3. Следование по линии с горкой

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

#### 4.4. Кегельринг

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

Участник может в любой момент убрать вытолкнутую кеглю с полигона самостоятельно.

## 5. Условия дисквалификации

Условия дисквалификации попытки приведены в общем регламенте вида соревнований.

## 6. Подсчёт баллов

За выполнение заданий полигонов роботу начисляются баллы в соответствии с табл. 2:

*Табл. 2. Начисление баллов.*

<b>Действие</b>	<b>Количество баллов</b>
Выполнено задание полигона 1	40
Выполнено задание полигона 2	80
Выполнено задание полигона 3	40
Робот вытолкнул кеглю на полигоне 4	5 (за каждую из 8 кеглей)
<b>Итого максимум:</b>	<b>200</b>

В случае повторного выполнения задания полигона присуждается половинное количество баллов.

## 7. Порядок определения победителя

Порядок определения победителя приведен в общем регламенте вида соревнований.